

X/F = Feuille de match / **X/P** = Pendule / **X/FP** = feuille ou pendule

Important ! :

En cas d'empêchement le marqueur ou le chronométreur désigné trouve un remplaçant et informe du changement

Les marqueurs doivent être présents 1h15 avant le début du match (le chronométreur : 30 minutes)